



## **Programa Para La Recuperación De Los Aprendizajes No Adquiridos**

***Curso 2020-2021***

**Departamento de Tecnología**

***MATERIA: TECNOLOGÍA***

Se establece un cuadernillo de actividades en conserjería que realizará el alumnado con la materia no superada.

El cuadernillo realizado se entregará al profesorado que le imparta la materia correspondiente al final de cada trimestre, cuando se indique en el tablón de anuncios del Centro, sometiéndose el alumnado a la evaluación.

En Manilva, a 2 de octubre de 2020

Fdo. Jefe dpto. de Tecnología

Diego M. Cabrera

## Programa Para La Recuperación De Los Aprendizajes No Adquiridos

### TECNOLOGÍA 2ºESO

#### 1ª EVALUACIÓN. (Antes del 4 Diciembre)

##### Trabajos A Entregar

#### UD 1: El proceso de resolución de problemas tecnológicos.

1. Redacta un Proyecto Técnico. Sigue todas las fases para la realización del proyecto, de manera teórica sobre papel:
  1. Detectar la necesidad.
  2. Búsqueda de información. Selección de la solución.
  3. Diseño: planos acotados (normalización, marco y cajetín rotulado).
  4. Planificación de la construcción.
  5. Evaluación de la solución elegida.

*(Extensión 2 folios, ambas caras, manuscritos)*

#### UD 3: Técnicas de Expresión y comunicación gráfica.

2. Dibuja todas las piezas (ver Anexo I) en perspectiva y sus vistas principales: planta, alzado y perfil.  
*(Se realizaran con reglas y a doble tamaño)*

#### 2ª EVALUACIÓN. (Antes del 12 de Marzo)

##### Trabajos A Entregar

#### UD 4: Materiales de uso técnico.

1. Confecciona una lista con 30 materiales distintos de uso técnico, indicando:
  1. Origen: natural o sintético.
  2. Clasificación.
  3. Características para elegir el material.
  4. Propiedades sensoriales, mecánicas, físicas y químicas y ecológicas.
  5. Aplicación en la vida real.

#### UD 5: Estructuras y mecanismos.

2. Define Estructura. Dibuja 10 estructuras de la vida real, indicando de que tipo son y cómo están realizadas.
3. Dibuja 10 mecanismos diferentes indicando:
  1. Nombre
  2. Tipo de movimiento y función que realizan.
  3. Aplicación en la vida real.

## Programa Para La Recuperación De Los Aprendizajes No Adquiridos TECNOLOGÍA 3ºESO

### **1ª EVALUACIÓN. (Antes del 4 Diciembre)**

#### **Trabajos A Entregar**

##### **UD 1: El proceso de resolución de problemas tecnológicos.**

1. Redacta un Proyecto Técnico. Sigue todas las fases para la realización del proyecto, de manera teórica sobre papel:
  1. Detectar la necesidad.
  2. Búsqueda de información. Selección de la solución.
  3. Diseño: planos acotados (normalización, marco y cajetín rotulado).
  4. Planificación de la construcción.
  5. Evaluación de la solución elegida.

*(Extensión 2 folios, ambas caras, manuscritos)*

##### **UD 2: Técnicas de Expresión y comunicación gráfica.**

2. Dibuja todas las piezas (ver Anexo I) en perspectiva y sus vistas principales: planta, alzado y perfil. *(Se realizaran con reglas y a escala 2:1)*

### **2ª EVALUACIÓN. (Antes del 12 de Marzo)**

#### **Trabajos A Entregar**

##### **UD 3: Los Plásticos.**

3. Confecciona una lista con 10 objetos de distintas familias de plástico, indicando:
  1. Origen: natural o sintético.
  2. Clasificación.
  3. Características para elegir el material.
  4. Propiedades sensoriales, mecánicas, físicas y químicas y ecológicas.
  5. Aplicación en la vida real.

##### **UD 4: Materiales de construcción.**

4. Realiza un dibujo tamaño A4 (normalización, marco y cajetín rotulado) de un edificio, indicando las partes y los materiales empleados en su construcción.

##### **UD 4: Mecanismos y Máquinas.**

5. Dibuja 15 mecanismos diferente indicando:
  1. Nombre
  2. Tipo de movimiento y función que realizan.
  3. Aplicación en la vida real.

## Programa para la recuperación de los aprendizajes no adquiridos

Normas del departamento de Tecnología para la superación de la tecnología de cursos anteriores:

- a) La recuperación de materias pendientes se hará por unidades didácticas.
- b) La calificación y evaluación de la materia pendiente se llevará a cabo por la elaboración de un cuaderno de actividades y de pruebas objetivas que versarán sobre las unidades didácticas trabajadas con el cuaderno de actividades.
- c) Las pruebas se realizarán al finalizar las actividades de cada unidad didáctica o según indique el profesor que le tutoriza la materia pendiente. Para superar la materia pendiente es condición necesaria la elaboración y superación del cuaderno de actividades que se depositará en conserjería para que el alumnado lo adquiera.
- d) Para superar la materia pendiente es condición necesaria presentarse a las pruebas objetivas que se realizarán de la materia pendiente y superarlas con una nota igual o superior a 5. La NO presentación del cuaderno de actividades y/o la NO superación de las actividades del cuaderno conlleva el suspenso inmediato de la materia pendiente, con independencia de la calificación obtenida en los exámenes.
- e) El profesor que tutoriza al alumno con materias pendientes es aquel que le imparte docencia en el curso actual. Si algún alumno no cursara materias del departamento será responsabilidad del jefe de departamento.
- f) El seguimiento en la elaboración del cuaderno de actividades y la realización de las pruebas se realizan dentro de horario de la materia que se imparte en el curso actual.
- g) El departamento elabora los cuadernos de trabajo y será el profesor que le tutoriza las pendientes quien decida las pruebas objetivas, así como indicar la fecha de realización de los exámenes y comunicárselo al alumnado.
- h) Se informará de forma personal a cada alumno o alumna por parte del profesor que le imparta clase en el curso actual. Si el alumno o alumna no cursara materias que imparte el departamento lo hará el jefe de departamento, en los recreos.

# Anexo I

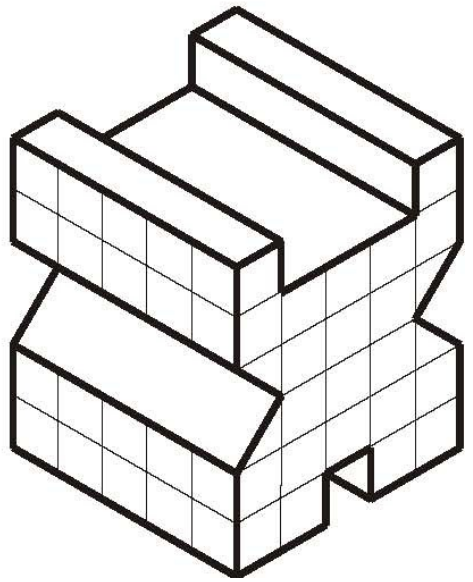
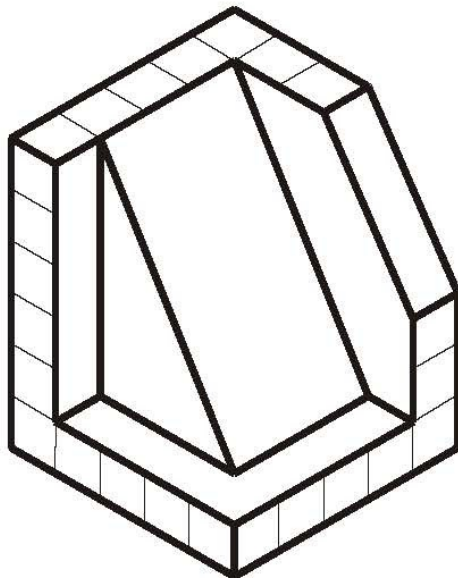
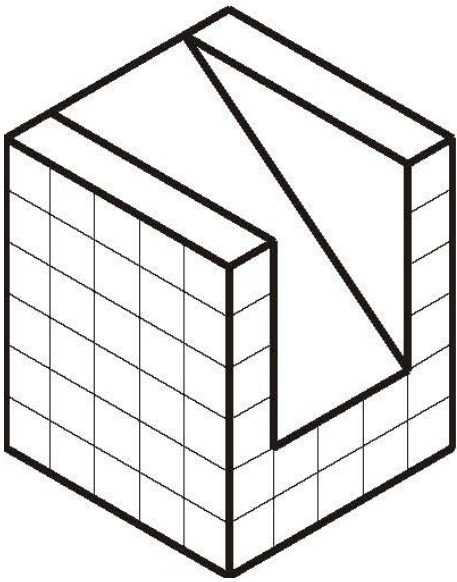
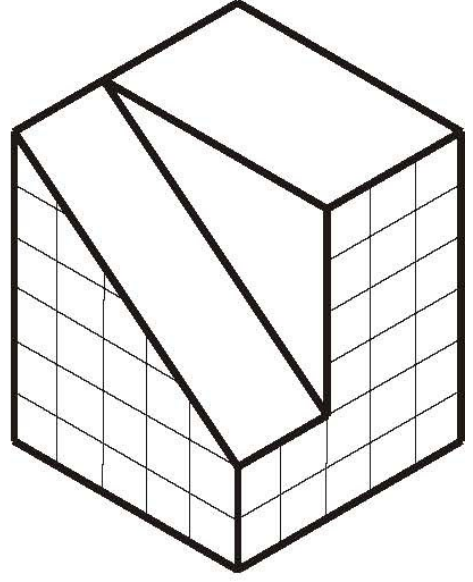
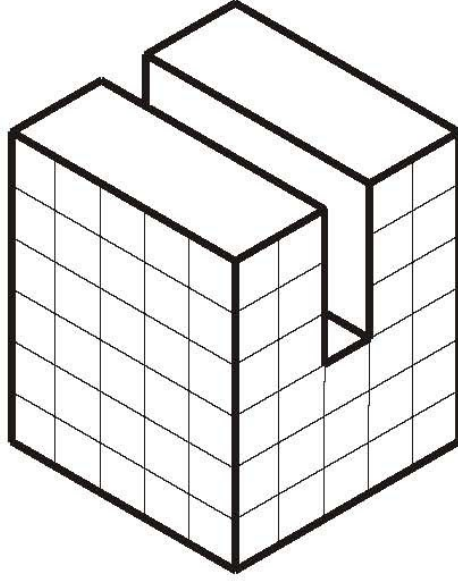
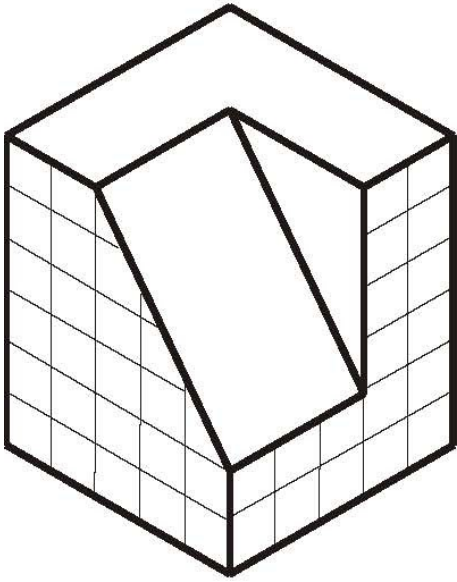
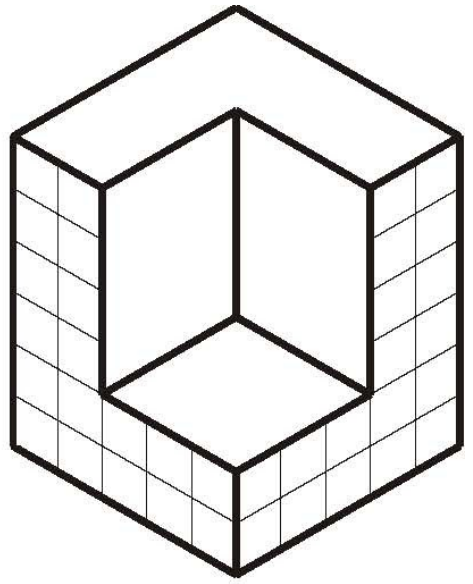
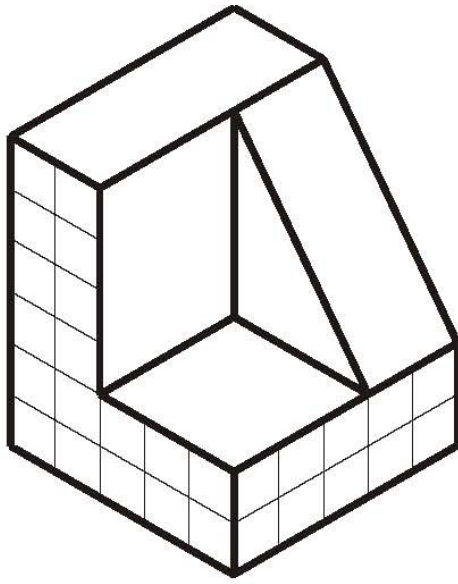
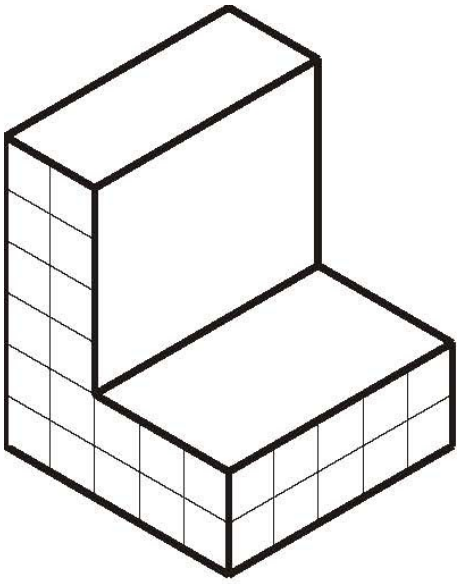


Figura 1

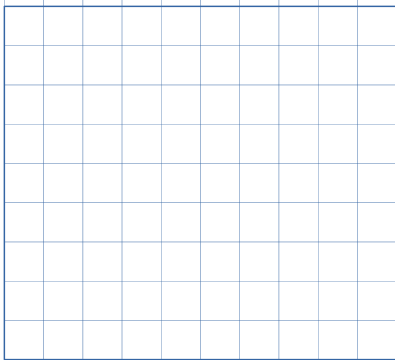


Figura 2

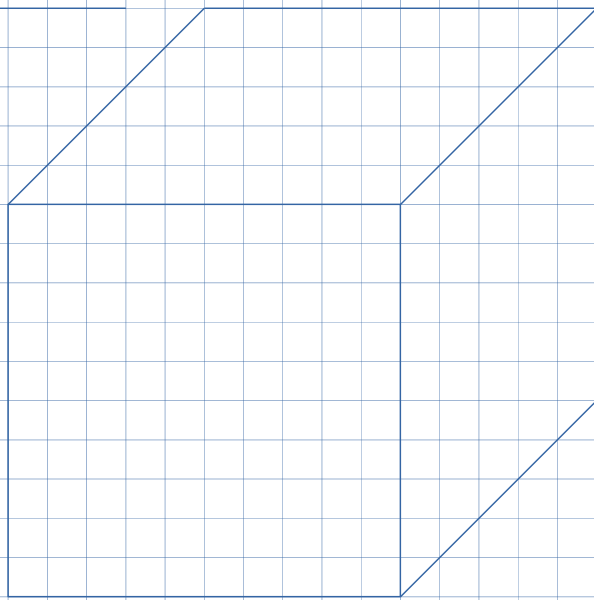
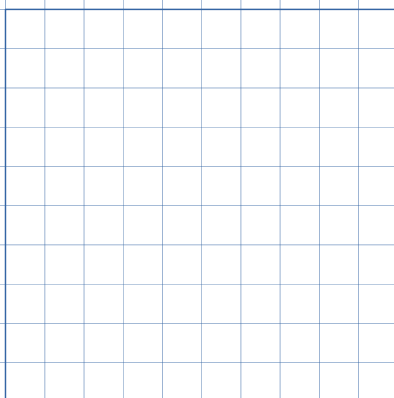
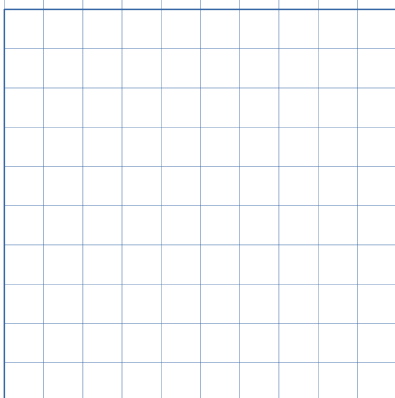
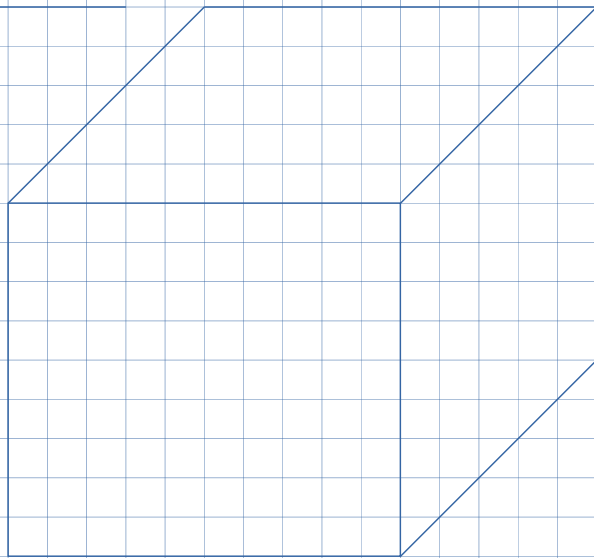


Figura 3

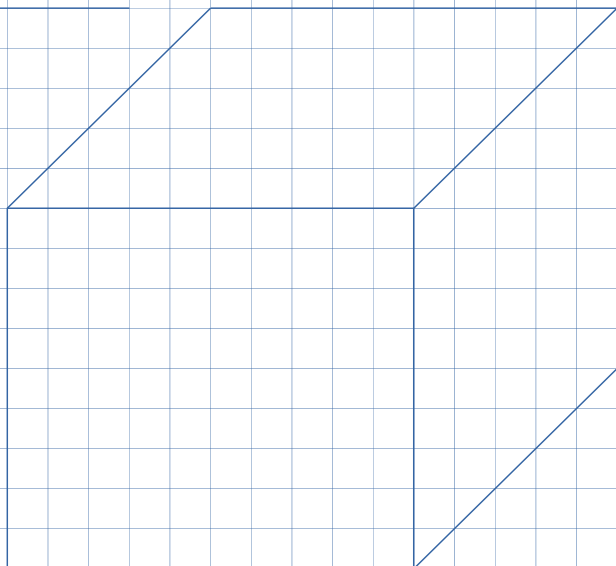


Figura 4

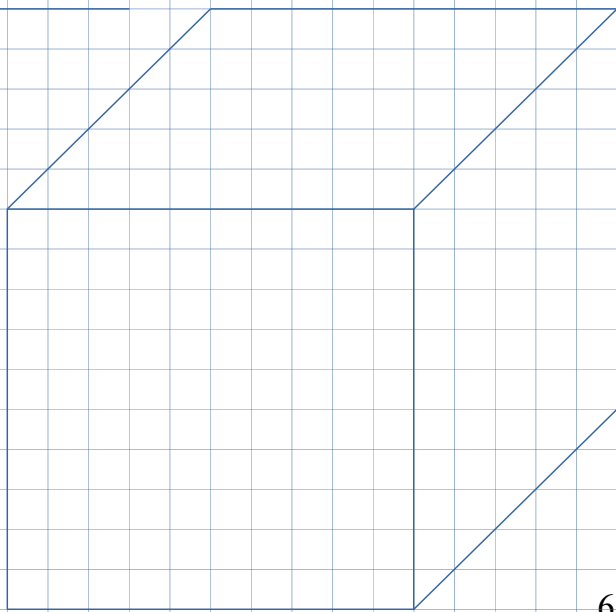
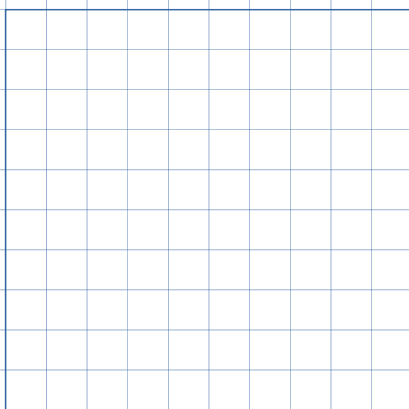
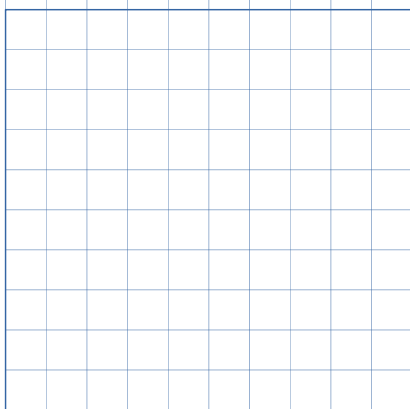


Figura 5

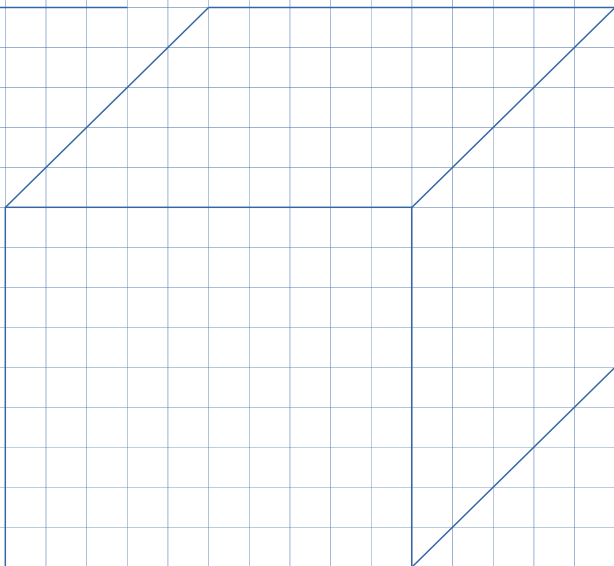


Figura 6

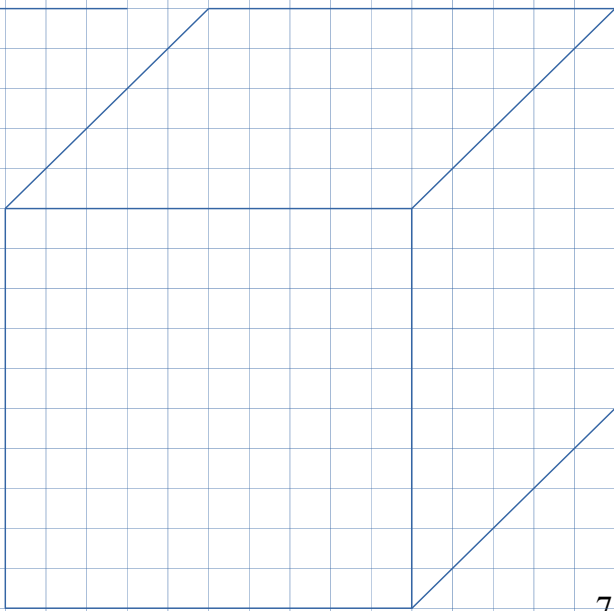
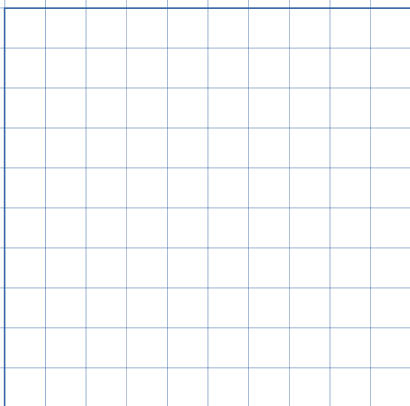
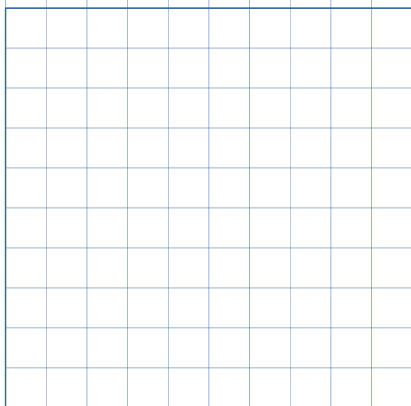




Figura 7

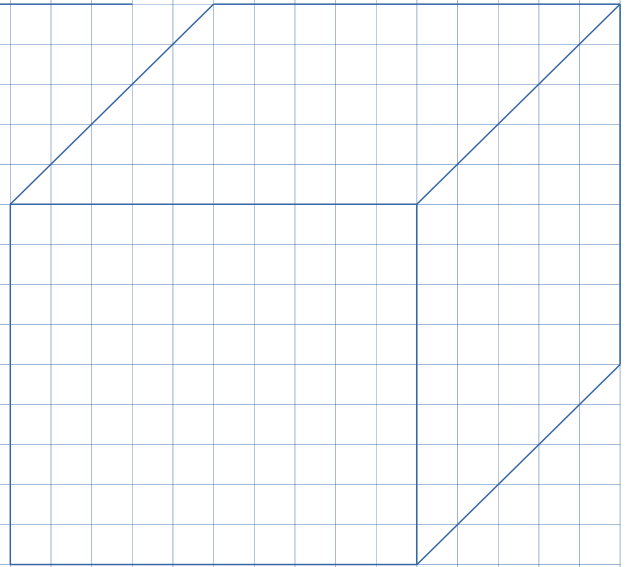
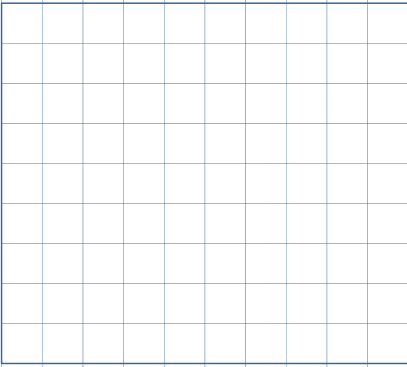
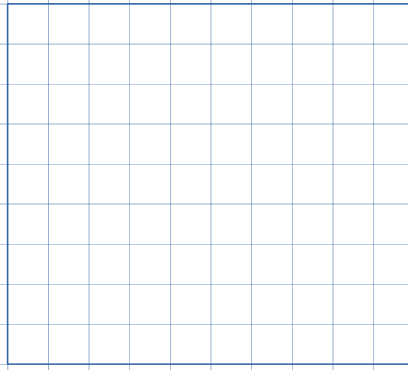
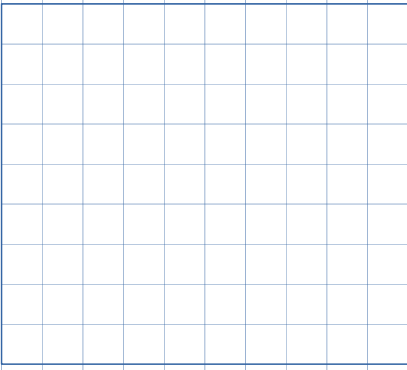


Figura 8

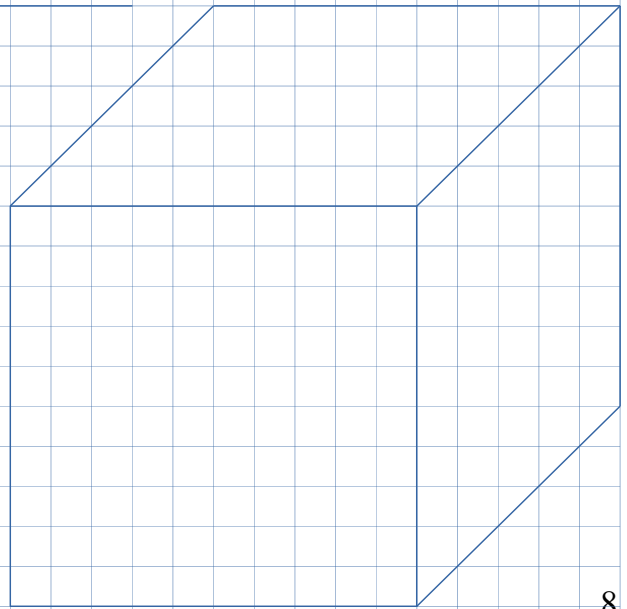
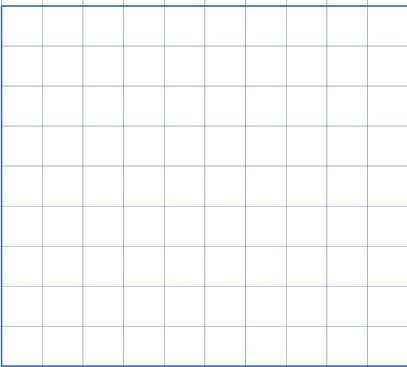
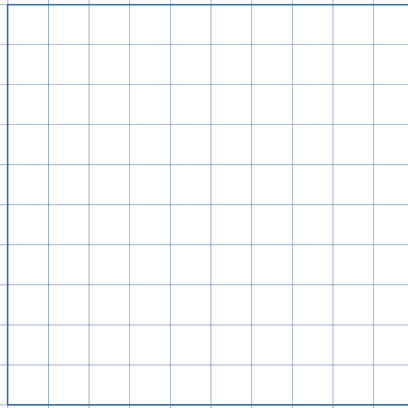
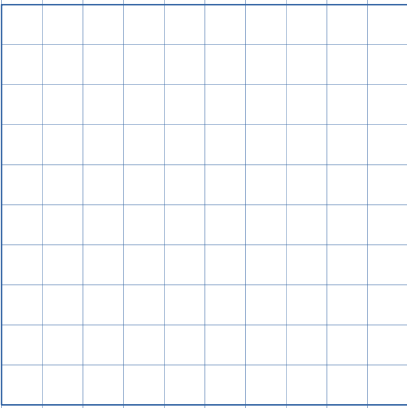


Figura 9

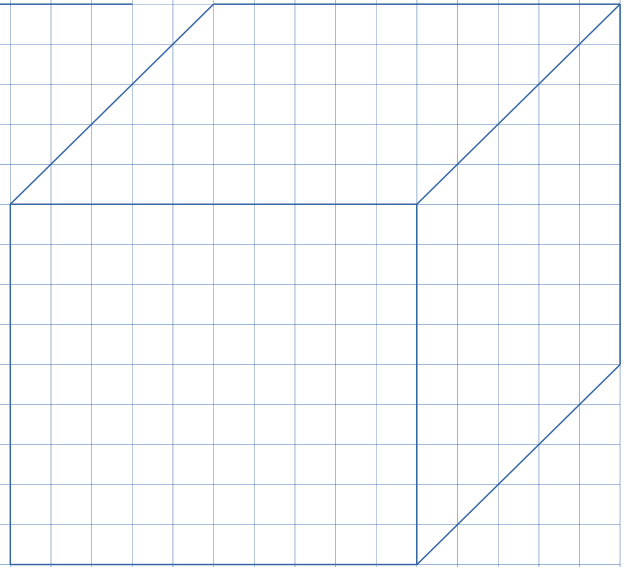
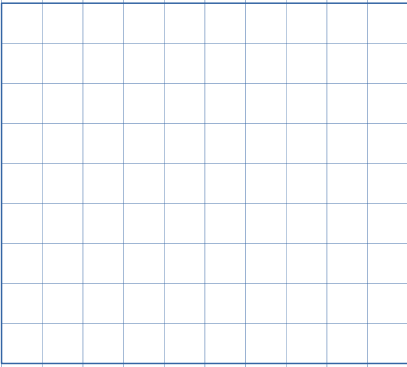
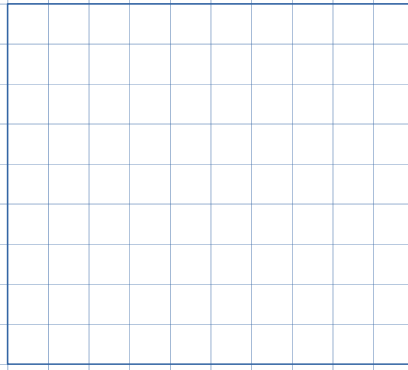
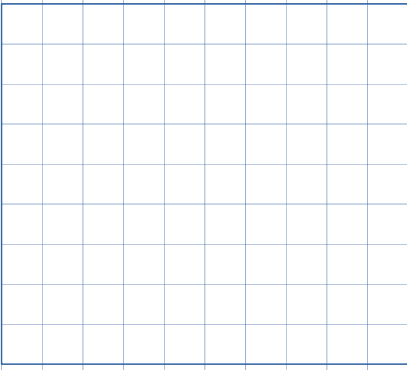


Figura 10

